

**Leerlingenwijzer:** Een magazine maken met JILSTER

**Groep:** 4e- 5e – 6e leerjaar

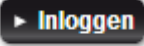
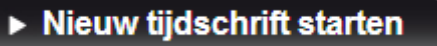


**Competentie:** Ik creëer m.b.v. ICT


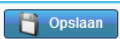
**Domein:** Muzische vorming / muzisch taalgebruik / beeld

**Doelen:** Muz. Opv.: beschouwen en creëren: AD12, 13, 14, 15, 18, 21  
Schrijven 4.4 – (structureren) over een gekend persoon een verslag schrijven van een verhaal, een gebeurtenis, een informatieve tekst.

**Duur:** 60 minuten per sessie

**Suggestie/tip:** Maak een account via [www.jilster.nl](http://www.jilster.nl) ; je kan met meerdere personen via dezelfde account inloggen; gebruik evt. aliassen van hetzelfde gmailadres: bijv. [naam@gmail.com](mailto:naam@gmail.com), [naam+1@gmail.com](mailto:naam+1@gmail.com), [naam+2@gmail.com](mailto:naam+2@gmail.com), enz.

Wat doe ik ?	Hoe doe ik het ?	Ja ?
	<p>1. Mijn naam is: .....</p> <p>Vandaag is het: ...../...../ .....</p> <p>Ik zet de computer en het scherm aan.</p>	
	<p>2. Overleg in je groep wie hoofdredacteur wordt en wie de redacteurs worden. De hoofdredacteur verdeelt de taken, werkt mee en is verantwoordelijk voor het eindproduct.</p>	
	<p>3. Kies (samen) op 1 pc:</p> <p>4. Kies een naam voor je tijdschrift.</p> <p>5. De hoofdredacteur deelt 2 genummerde pagina's en een deadline per redacteur uit, maar iedere redacteur kan in het gehele magazine kijken.</p> <p>6. De hoofdredacteur nodigt de redacteurs uit.</p> <p>7. Elke redacteur logt op de eigen laptop (of per 2) in via <a href="http://www.jilster.nl">http://www.jilster.nl</a> met de ontvangen gegevens.</p>	
	<p>8. Verdeel de inhoud:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- wat komt er op de cover?</li> <li>- wat komt er op pagina 1, 2, ... 8? (zie listhings)</li> </ul> <p>9. Je ziet de pagina's die jij als redacteur moet aanvullen.</p>	
	<p>10. Kies jouw pagina('s) en klik op bewerk.</p> <p>11. In het midden heb je een leeg blad: daar komt de inhoud van jouw pagina('s)</p>	
	<p>12. Aan de linkerkant kies je middelen voor de inhoud: tekstvakken, kleurvlakken, uploaden (voor foto's die je op voorhand koos of zocht via Google), thema's,...</p> <p>13. Aan de rechterkant kies je middelen voor de lay-out:</p>	

Gebruik ook:  	transparantie, zoom, kleuren, hulplijnen (raster), ... 14. Probeer eerst verschillende mogelijkheden uit: plaats een element (bijvoorbeeld een tekstvak) en onderzoek in de rechterkolom wat je kan aanpassen.	
	15. Experimenteer en beslis wat je wilt behouden. Werk je pagina verder uit, met gegevens via Google en andere.	
	16. Beoordeel de schikking van de elementen die jij op de pagina hebt geplaatst. Vergelijk met de andere redacteuren en overleg met de hoofdredacteur.	
	17. Kies regelmatig tussendoor 	
	18. Kies 'publiceren' als je pagina('s) klaar is. Daarna kan enkel de hoofdredacteur jou opnieuw toegang verlenen om nog iets te wijzigen.	
	19. Bekijk samen het gehele magazine en evalueer.	

Ik vond het leuk



Ik vond het niet zo leuk



Ik heb iets  
bijgeleerd:

---



---



---



---

Heb ik het goed  
gedaan ?

---



---

Ik vind:

---



---

De juf of  
meester vindt:

---



---



---